

Bedienungsanleitung Flasher 2002

Der Flasher steuert bis zu 5 Leuchtdioden zur vorbildgetreuen Beleuchtung eines Modells an.

Der Flasher wird einfach an einen freien Servokanal, oder mittels eines V-Kabels (separat erhältlich Nr.2200) an den Empfänger angeschlossen.

Fragen zum Produkt und weitere Tipps zum Einbau gibt es auf www.power-modellbau.de, info@power-modellbau.de

Der Anschluss erfolgt über den 6-Polstecker.

- Pluspol für alle LED's
- LED Kanalnummer eins
- LED Kanalnummer zwei
- LED Kanalnummer drei
- LED Kanalnummer vier
- LED Kanalnummer fünf

Anschluss zum Programmieren an einen freien Servokanal, Servoweg -100% und +100%.

Später im Modell kann man einen Schalter verwenden, über die Wegbegrenzung lässt sich die gewünschte Blinkfrequenz einstellen.

Modelleinbau: LED's mit Kabeln versehen, und Polrichtig an den Stecker anschließen. Stecher vor dem Löten vom Flasher trennen! Flasher mittels doppelseitigen Klebebands im Modell befestigen.

Servokabel des Flashers an den gewünschten Empfängerkanal anschließen. Bei langen Kabeln kann ein Ferritkern zwischen Flasher und Empfänger zur HF-mäßigen Entkopplung sinnvoll sein.

Technische Daten

| | |
|-------------------|----------------|
| Betriebsspannung: | 3,5-6,5V |
| Abmessungen: | ca. 24x14x4 mm |
| Gewicht: | ca. 4g |

Hinweise zur Verwendung

Dieses Produkt ist bestimmt zum Einbau in RC-Modelle bei einer maximalen Betriebsspannung von max. 6,5 V =.

Entsorgung

Elektrogeräte, die mit der durchgestrichenen Mülltonne gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden, sondern müssen einem geeigneten Entsorgungssystem zugeführt werden. Laut Richtlinie 2002/96/EG über Elektro- und Elektronik-Altgeräte. Sie können Ihr Altgerät bei öffentlichen Sammelstellen kostenlos entsorgen.



Power-Modellbau Ralf Kraft, Artusweg 3, 70469 Stuttgart, Fax: 0711 81041099 Mail: info@power-modellbau.de
www.power-modellbau.de



Anleitung zur Programmierung

Zeichnen sie das gewünschte Blinkmuster aller LED's in eine Tabelle ein. Sie haben 30 „Zeitschlitze“ für jede LED. Auf der Rückseite der Anleitung ist das werkseitig eingestellte Blinkmuster eingetragen.

Auf der Rückseite finden sie eine leere Tabelle als Kopiervorlage.

Für die Programmierung muss der Flasher an einen Proportionalkanal angeschlossen sein, dessen Servoweg Sie zwischen -100% und +100% per Knüppel feinfühlig und präzise verstellen können.

Schalten Sie Sender und Empfänger ein.

Bewegen Sie nun den Knüppel, der den Flasher steuert, fünfmal nacheinander schnell von Minimum (-100%) auf Maximum (+100%) und wieder zurück.

Lassen Sie ihn dann wieder einige Sekunden ruhig auf Minimum. Der Flasher wechselt dann in den Programmiermodus und blinkt als Bestätigung dafür dreimal mit allen LED's.

Im Programmiermodus können Sie über die Knüppelposition einstellen, welche LED's leuchten sollen. Es gibt bei 5 LED's insgesamt 30 Möglichkeiten, Sie müssen den Knüppel also feinfühlig bewegen.

Suchen Sie nun mit dem Knüppel die Position, bei der alle LED's leuchten, die Sie in Zeile 1 Ihrer Tabelle angekreuzt haben.

Wenn das gewünschte Muster erscheint, halten Sie den Knüppel solange still, bis die LED's zur Bestätigung dreimal blinken. Stellen Sie dann das Leuchtmuster der zweiten Zeile ein und warten Sie wieder, bis es durch dreimaliges Blinken bestätigt wird. Machen Sie so weiter, bis Sie alle 30 Zeilen Ihrer Tabelle abgearbeitet haben. Nach der 30. Zeile beginnt der Flasher automatisch, nach Ihrem neu programmierten Muster zu blinken.

Falls bei der Programmierung etwas schief geht, schalten Sie den Empfänger einfach aus. Es bleibt dann im Flasher das bisherige Programm erhalten, und Sie können einen neuen Versuch starten.

Das im Flasher eingespeicherte Programm bleibt auch ohne Stromversorgung mindestens zehn Jahre sicher gespeichert.

Funktionserklärung: Der Flasher arbeitet Zeile 1 bis 30 nacheinander ab und fängt dann wieder von vorne an. Kreuzen Sie als Vorbereitung auf die Programmierung bei jeder der 5 LED's die Zeitpunkte an, zu denen die LED leuchten soll. Wenn beispielsweise die LED 1 langsam blinken soll, Kästen 1-15 ankreuzen, 16-30 leer lassen. Bei der Programmierung müssen Sie dann für jede der 30 Zeilen mit dem Knüppel am Sender das richtige LED-Muster einstellen und warten, bis es gespeichert wurde.

| Zeit | LED5 | LED4 | LED3 | LED2 | LED1 |
|------|------|------|------|------|------|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |
| 9 | | | | | |
| 10 | | | | | |
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| 13 | | | | | |
| 14 | | | | | |
| 15 | | | | | |
| 16 | | | | | |
| 17 | | | | | |
| 18 | | | | | |
| 19 | | | | | |
| 20 | | | | | |
| 21 | | | | | |
| 22 | | | | | |
| 23 | | | | | |
| 24 | | | | | |
| 25 | | | | | |
| 26 | | | | | |
| 27 | | | | | |
| 28 | | | | | |
| 29 | | | | | |
| 30 | | | | | |

| Zeit | LED5 | LED4 | LED3 | LED2 | LED1 |
|------|------|------|------|------|------|
| 1 | x | x | x | | |
| 2 | x | x | x | | |
| 3 | x | x | x | | |
| 4 | x | x | x | | x |
| 5 | x | x | x | | |
| 6 | x | x | x | x | |
| 7 | x | x | x | | |
| 8 | x | x | x | | x |
| 9 | x | x | x | | |
| 10 | x | x | x | | |
| 11 | x | x | x | | |
| 12 | x | x | x | x | |
| 13 | x | x | x | | |
| 14 | x | x | x | | |
| 15 | x | x | x | | |
| 16 | x | x | x | | |
| 17 | x | x | x | | |
| 18 | x | x | x | x | |
| 19 | x | x | x | | |
| 20 | x | x | x | | |
| 21 | x | x | x | | |
| 22 | x | x | x | | |
| 23 | x | x | x | | |
| 24 | x | x | x | x | |
| 25 | x | x | x | | |
| 26 | x | x | x | | |
| 27 | x | x | x | | |
| 28 | x | x | x | | |
| 29 | x | x | x | | |
| 30 | x | x | x | x | |